

باسمه تعالی

STEAM CUP IRAN

لیگ سازه‌های خلاقانه KIDSLAB (کیدزلب)

هدف از برگزاری این نمایشگاه:

ساخت سازه‌های خلاقانه می‌تواند فرصتی برای شکوفایی استعداد های دانش‌آموزان در سنین مختلف باشد. زمانی که می‌خواهیم یک ربات ساده را طراحی کنیم متوجه می‌شویم خداوند چه دقت و قدرتی در آفرینش جهان و موجودات داشته است. وجود آزادی عمل در ساخت و ساز می‌تواند بستری مناسب برای ظهور ایده‌های نو فراهم آورد. همچنین تربیت و پرورش افرادی طراح، خلاق و مبدع از اهداف این رقابت است. برخی از این سازه‌ها توسط پیشرویات به عنوان برترین‌ها انتخاب شده به مسابقات آنلاین استیم کاپ جهانی ارسال خواهد شد.

روش برگزاری:

این نمایشگاه برای کودکان ۵ تا ۹ سال طراحی شده است و به صورت تیم‌های ۱ الی ۲ نفره برگزار می‌گردد. شرکت کنندگان در این نمایشگاه می‌توانند برای ساخت ایده‌های خلاقانه خود از قطعات مجموعه‌های آیدیا (IDEAS)، اولو (OLLO)، دیریم (DREAM) و سایر محصولات شرکت رباتیس (ROBOTIS) استفاده نمایند.

هر تیم پس از انجام ثبت نام اقدام به برنامه ریزی، طراحی و ساخت ربات خود می‌نماید. این کار می‌بایست در منزل و با راهنمایی و نظارت اولیاء صورت پذیرد. برای ایجاد انگیزه بیشتر و بروز خلاقیت، دانش‌آموزان می‌توانند اقدام به فضا سازی (خانه، کوه، منظره، رود، دشت و.....) متناسب با سازه‌ی خود توسط مقوای رنگی، خمیر، یونولیت و ... نمایند. در روز مسابقات به هر تیم فضایی اختصاص داده می‌شود تا سازه‌های ساخته شده در منزل را به معرض نمایش گذاشته پیرامون آن به ارائه توضیحات برای بازدید کنندگان پردازند.



شرکت هوشمند افزار

قوانین نمایشگاه و نحوه برگزاری:

- ۱- کلیه قطعات اصلی استفاده شده در ساخت ربات الزاماً باید از قطعات شرکت رباتیس (ROBOTIS) باشد.
 - ۲- استفاده از انواع باتری مانند آلکالاین و شارژی مجاز می‌باشد.
 - ۳- استفاده از انواع ابزار و وسایل جانبی مانند چوب، یونولیت، فوم و ... در جهت افزایش کارایی ربات و تزئین آن بلامانع است.
 - ۴- تیم‌های شرکت کننده جهت کنترل و راه اندازی ربات خود می‌توانند از ریموت کنترل RC100 و انواع کنترلرهای سری CM شرکت رباتیس (ROBOTIS) استفاده نمایند.
 - ۵- به هر تیم فضایی با شماره مشخص ارائه خواهد شد.
 - ۶- دانش‌آموزان می‌توانند به بازدید کنندگان درباره نوع عملکرد سازه خود توضیحاتی ارائه دهند.
 - ۷- هر تیم با استفاده از وسایل و قطعات خود در نمایشگاه حضور می‌یابند و شرکت قادر به تأمین قطعات و یا تعمیر و جایگزینی اجزای معیوب در زمان نمایشگاه نمی‌باشد.
 - ۸- حفظ و نگهداری از لوازم و ربات‌ها به عهده شرکت کنندگان محترم می‌باشد و کمیته اجرایی مسابقات هیچ‌گونه مسئولیتی در قبال مفقود یا خراب شدن لوازم و همچنین جاماندن وسایل شخصی افراد به عهده ندارد.
 - ۹- تیم‌ها می‌بایست جاباطری، باتری و قطعات یدکی به تعداد کافی به همراه داشته باشند تا با مشکلی رو به رو نشوند.
- جزئیات قوانین مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز برگزاری مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی‌اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم‌ها خواهد بود. برای اطلاع بیشتر به سایت www.pishrobot.com مراجعه فرمائید.