

باسمه تعالی

## STEAM CUP IRAN

### نکات و قوانین کلی دوازدهمین المپیاد بین‌المللی پیشروبات

(۱) تاریخ و ساعت حضور در مکان مسابقات:

مقطع	لیگ	روز	تاریخ	ساعت پذیرش
لیگ‌های آزاد	سازه‌های خلاقانه ROBOTIS - ربات‌های فوتبالیست غول‌آسا	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۸:۰۰
متوسطه دوره اول و دوم	ربات‌های امدادگر (برنامه نویسی) - ربات‌های انباردار - سازه‌های خلاقانه	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۸:۰۰
پیش، اول و دوم دبستان	جزیره گنج	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۸:۰۰
پیش، اول و دوم دبستان	نمایشگاه سازه‌های خلاقانه KIDSLAB (کیدزلب) (* عزیزانی که متمایل به حضور در مراسم افتتاحیه می‌باشند، از ساعت ۸:۴۵ در سالن حضور داشته باشند.)	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۹:۳۰
لیگ‌های آزاد	چالش کد نویسی ربات	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۱۴:۰۰
سوم تا ششم دبستان	اتومبیل‌های بدون راننده (لاجیک) - ربات‌های پله نورد - سازه‌های خلاقانه	جمعه	۹۸/۰۵/۰۴	۱۴:۰۰

(۲) آدرس:

خیابان پاسداران، خیابان شهید گل نبی، خیابان شهید ناطق نوری، میدان قبا، فرهنگسرای رسانه و شبکه‌های اجتماعی یا خیابان دکتر شریعتی، خیابان قبا، میدان قبا، فرهنگسرای رسانه و شبکه‌های اجتماعی همراه داشتن کارت ورود به محل مسابقات و رضایت نامه ولی برای تمامی اعضای تیم‌های شرکت کننده الزامی است.

(۳) ابزار و وسایل:

- هر تیم با استفاده از وسایل و قطعات خود اعم از قطعات مکانیکی، ریموت کنترل RC3 (در صورت نیاز)، بردهای الکترونیکی، کامپیوتر شخصی (در صورت نیاز) و ... در مسابقات شرکت می‌نماید و شرکت هیچ مسئولیتی در زمینه تأمین قطعات و یا تعمیر و جایگزینی اجزای معیوب در زمان مسابقات بر عهده نخواهد داشت.
- حفظ و نگهداری از لوازم و ربات‌ها به عهده شرکت‌کنندگان می‌باشد و کمیته اجرایی مسابقات هیچ‌گونه مسئولیتی در قبال مفقود یا خراب شدن لوازم و همچنین جاماندن وسایل شخصی افراد به عهده نمی‌گیرد.
- با توجه به این که در هنگام مسابقه تیم‌های شرکت کننده باید از ریموت کنترل‌های خودشان استفاده نمایند، در نتیجه برای شروع رقابت زمان قلق‌گیری اختصاص داده نشده است. لذا اعضای گروه می‌بایست به صورت کامل با ریموت کنترل تمرین کرده باشند.

#### شرکت هوشمند افزار

- ۴- ریموت کنترل می‌بایست در مکانی مناسب بر روی ربات نصب گردد، در غیر این صورت هر گونه عواقب پیش آمده از جمله از دست دادن زمان رقابت و یا حذف ربات، بر عهده تیم شرکت کننده می‌باشد.
- ۵- تیم‌ها می‌بایست جاباطری، باطری، باطری‌های اضافه و قطعات یدکی به تعداد کافی به همراه داشته باشند و برگزارکننده هیچ مسئولیتی در قبال تأمین آن بر عهده نخواهد داشت.
- ۶- توجه به نوع و مشخصات باطری که در قوانین و مشخصات محصولات درج گردیده حائز اهمیت می‌باشد و عواقب پیش آمده در نتیجه‌ی اضافه ولتاژ و یا جریان که باعث خرابی یا سوختن ریموت کنترل و یا موتورها می‌گردد، بر عهده تیم شرکت کننده می‌باشد.
- ۷- دقت شود اگر از دو جا باطری به طور موازی استفاده می‌شود حتماً نوع باطری‌ها و میزان شارژ آن‌ها یکسان باشد و هیچ گاه از چند باطری با میزان شارژ متفاوت استفاده نشود.

#### ۴) محل برگزاری:

- ۱- در محل برگزاری مسابقات مکانی به منظور اصلاح، تعمیر و تست ربات‌ها مختص هر تیم در نظر گرفته شده است.
- ۲- بازدید از مسابقات برای اولیاء و عموم علاقمندان آزاد است.
- ۳- فقط اعضای گروه تیم مسابقه دهنده در کنار زمین مسابقه قرار می‌گیرند و والدین و سرپرست تیم به هیچ عنوان حق ورود به محوطه و زمین مسابقات را ندارند.
- ۴- اعضای تیم، سرپرست و همراهانشان که از قوانین ذکر شده تخطی کنند از شرکت در مسابقات محروم می‌گردند.

#### ۵) بخش داوری:

- ۱- در طول مسابقه، تحت هر شرایطی، تصمیم نهایی، تصمیم داور است.
- ۲- شرکت کنندگان باید از قوانین مسابقه‌ی مربوط به خود اطلاع کامل داشته باشند و مسؤلیت هرگونه عدم اطلاع از قوانین متوجه خود تیم‌ها خواهد بود.
- ۳- شرکت کنندگان می‌بایست برای اطلاع از آخرین قوانین و تغییرات احتمالی به سایت [www.pishrobot.com](http://www.pishrobot.com) مراجعه نمایند. ممکن است قوانین تا یک هفته قبل از مسابقات تغییر کند و یا نکات و اخبار جدید در خصوص مسابقات در سایت درج شود.

#### ۶) نحوه برگزاری مسابقات:

- ۱- تیم‌ها می‌بایست طبق نوبت تعیین شده و در زمان مقرر برای اجرای مسابقه کنار زمین حاضر شوند.
- ۲- تأخیر در حضور بیش از دو دقیقه منجر به حذف نوبت رکوردگیری آن تیم خواهد شد.
- ۳- بعد از انجام مرحله اول رکوردگیری به هر تیم حداقل ۳۰ دقیقه فرصت بازسازی و تعمیر داده می‌شود. تیم‌ها می‌توانند ربات خود را به منطقه در نظر گرفته شده جهت تعمیر و بازسازی برده پس از آن در زمان اعلام شده به محل مسابقه بازگردانند.
- ۴- در تمامی رقابت‌ها، تیم‌های شرکت کننده می‌بایست حداقل نیمی از امتیاز مسابقه را کسب نمایند تا به آن تیم جایزه تعلق گیرد و همچنین اگر تعداد تیم‌های شرکت کننده کمتر از ۶ تیم باشند فقط به تیم اول جایزه اهدا خواهد شد.

### ۷) نظام رفتاری:

- ۱- به همراه داشتن کارت دوازدهمین المپیاد بین‌المللی پیشرویات جهت ورود به محوطه‌ی مسابقات برای تمامی اعضای تیم‌های شرکت کننده الزامی می‌باشد.
- ۲- با توجه به دانش‌آموزی بودن المپیاد، شرکت کنندگان می‌بایست مطابق شئونات مدرسه و پوشش مدرسه‌ای در مکان مسابقات حضور یابند.
- ۳- دانش‌آموزان و افرادی که به زمین و تجهیزات دیگر تیم‌ها آسیب وارد کنند، از شرکت در کل مسابقات محروم می‌شوند.
- ۴- هرگونه کمک اساسی مربیان و اولیاء در ساخت و برنامه نویسی ربات، ممنوع است و در صورت تشخیص داوران، آن تیم حذف می‌شود.
- ۵- کلیه شرکت کنندگان می‌بایست مطابق توصیه‌های برگزارکنندگان و انتظامات سالن عمل نمایند.

دانش‌آموزان عزیز، باید توجه داشته باشند که هدف از برگزاری این مسابقات، فقط رشد علمی و افزودن به تجربه شماست. باور کنیم که پیشرفت دوستانمان در سایر تیم‌ها، باعث پیشرفت خودمان می‌شود.

۸) رضایت نامه:

- ۱- اولیاء گرانقدر با امید به عنایات پروردگار متعال، شرکت هوشمند افزار دوازدهمین المپیاد بین‌المللی پیشروبات را در قالب یک برنامه یک روزه در تاریخ ۹۸/۰۵/۰۴ برگزار می‌نماید.
- ۲- چنانچه با شرکت فرزندتان در این برنامه و نکات مندرج در این برگه موافقت دارید فرم رضایت نامه زیر را تکمیل نمایید.
- ۳- رضایت نامه را از محل مشخص شده جدا و در روز مسابقات به مسئول مربوطه تحویل دهید.
- ۴- لازم به ذکر است همراه نداشتن رضایت نامه به منزله انصراف از شرکت در مسابقات خواهد بود.
- ۵- فرم رضایت نامه فردی می‌باشد و تمامی اعضای گروه باید نسبت به ارائه آن به صورت مجزا اقدام نمایند.



رضایت نامه

شرکت هوشمند افزار

اینجانب ..... ولی ..... از مدرسه/مرکز ..... از شهر ..... رضایت کامل خود مبنی بر حضور فرزندم در دوازدهمین المپیاد بین‌المللی پیشروبات در تاریخ ۹۸/۰۵/۰۴ را اعلام می‌دارم.

موارد قابل ذکر:

- ۱- فرم قوانین رقابت مربوطه و همچنین قوانین مشترک را به صورت کامل مطالعه کرده از مفاد آن اطلاع کامل دارم.
- ۲- تمامی موارد فوق را به اطلاع فرزندم رسانده‌ام.
- ۳- از محل و ساعت برگزاری و نحوه‌ی اجرا اطلاع کامل را دارم.

امضاء ولی

شرکت هوشمند افزار