

باسمه تعالی

مسابقه رالی روبات‌های هوشمند لاجیک یا KRC (مقطع دبستان)

۱) هدف از برگزاری این مسابقه:

هدف از برگزاری این رقابت آشنایی با یکی از مشهورترین مسابقات روبات‌های شهری می‌باشد.

۲) ساختار تیم:

۱ الی ۳ نفر به عنوان اعضای تیم؛ یک نفر همراه به عنوان سرپرست و یک روبات به ازای هر تیم.

۳) روش برگزاری:

در این رقابت روبات می‌بایست مسیر مسابقه را که جاده‌ای سفید رنگ با حاشیه‌های مشکی است طی نموده و در حداقل زمان به خط پایان برسد. دانش‌آموزان جهت هوشمندسازی می‌توانند از مجموعه لاجیک یا KRC استفاده نمایند و هر گروه (استفاده کنندگان از لاجیک یا KRC) به صورت جداگانه مسابقه خواهند داد.

۴) قوانین مسابقه:

۱) تمامی روبات‌ها می‌بایست مسیر رقابت را بطور کامل طی نمایند.

۲) هر روبات می‌تواند یک بار بصورت آزمایشی و دو بار جهت رکوردگیری مسیر مسابقه را طی نماید و این تعداد قابل افزایش نمی‌باشد. فاصله زمانی بین دو رکوردگیری حداقل ۳۰ دقیقه می‌باشد.

۳) کلیه قطعات استفاده شده در ساخت روبات الزاماً باید از قطعات KAI-ROBOT و پک لاجیک یا KRC باشند.

۴) شرکت کنندگان با پک لاجیک یا KRC به صورت مجزا با یکدیگر رقابت می‌نمایند.

۵) شرکت کنندگان با پک لاجیک مجاز به استفاده از حداکثر ۴ عدد باتری AA می‌باشند که باید توسط شرکت کنندگان تهیه شود (استفاده از باتری‌های شارژی و آلکالاین بلامانع است).

۶) یک رشته سیم متصل به منبع تغذیه‌ی استاندارد در اختیار شرکت کنندگان با KRC گذاشته خواهد شد.

۷) برای آماده کردن روبات جهت شروع مسابقه و قرار گرفتن پشت خط شروع حداکثر ۱ دقیقه زمان در نظر گرفته شده است و در صورت تأخیر به ازای هر ۱۰ ثانیه ۲ امتیاز منفی به روبات داده خواهد شد.

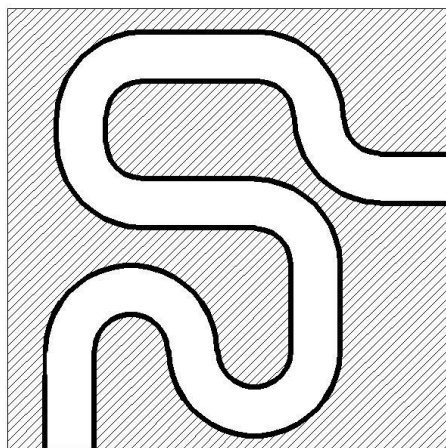
۵) زمین مسابقه:

۱) زمین مسابقه یک مربع به ابعاد ۱۶۰*۱۶۰ سانتی متر می‌باشد.

۲) جنس زمین مسابقه از MDF سفید رنگ براق می‌باشد.

۳) حداقل شعاع انحنای مسیر در پیچ‌ها ۱۰ سانتی متر می‌باشد.

۴) عرض جاده ۲۰ سانتی متر و رنگ آن سفید می باشد. در طرفین جاده خطوط مشکی به ضخامت ۳ سانتی متر وجود دارد که محدوده‌ی جاده را مشخص می نماید. عبور هر یک از چرخ ها از روی حاشیه مشکی جاده و ورود به منطقه‌ی ممنوع به منزله‌ی خطا محسوب می گردد.



مسیر نشان داده شده در شکل دقیقاً مانند مسیر اصلی رقابت نمی باشد.
قسمت هاشور خورده معرف منطقه‌ی ممنوع می باشد.

۶) نحوه امتیازدهی:

- ۱) کل زمان مسابقه ۱ دقیقه می باشد.
- ۲) پس از رسیدن روبات به خط پایان مدت زمان باقیمانده (برحسب هر ثانیه ۱ امتیاز) به عنوان امتیاز به روبات داده خواهد شد.
- ۳) هرگونه تماس و دست زدن به روبات در جریان مسابقه منجر به کسر ۵ امتیاز خواهد شد.
- ۴) عبور کامل روبات از روی خطوط مشکی رنگ در طرفین جاده‌ی سفید به منزله حذف رکورد جاری تیم شرکت کننده می باشد.
- ۵) در نهایت ۳ تیمی که بیشترین امتیاز را کسب نموده باشند حائز عناوین برتر خواهند گردید.

۷) شرایط مساوی:

در صورت تساوی امتیازات دو یا چند تیم با یکدیگر و عدم امکان تشخیص تیم یا تیم‌های برتر، مسابقه میان آنان تکرار خواهد شد.

قوانین، شرایط و جزئیات مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم‌ها خواهد بود.

برای اطلاع بیشتر به سایت www.pishrobot.com مراجعه فرمائید.