

باسمه تعالی

مسابقه‌ی سازه‌های خلاقانه (دمو لیگ)

۱) هدف از برگزاری این مسابقه:

ساخت سازه‌های خلاقانه می‌تواند فرصتی برای شکوفایی استعدادهای دانش‌آموزان در مقاطع سنی مختلف باشد. وجود آزادی عمل در ساخت و ساز می‌تواند بستری مناسب برای ظهور ایده‌های نو فراهم آورد.

۲) ساختار تیم:

۱ الی ۳ نفر به عنوان اعضای تیم؛ یک نفر همراه به عنوان سرپرست و یک روبات به ازای هر تیم

۳) روش برگزاری:

در این بخش دانش‌آموزان اقدام به ساخت سازه مورد نظر خود می‌نمایند. انتخاب موضوع سازه بنابر علائق دانش‌آموزان و با مشورت مربی می‌باشد. در این مسابقات استفاده از ابزار و وسایل جانبی مانند چوب، پلک، فوم و یونولیت و ... بلامانع می‌باشد. در این رقابت به هر گروه یک میز با شماره مشخص داده می‌شود، تبلیغات، ارائه بروشور، استند و بنر و ... در محدوده میز مجاز بوده و همچنین دارای امتیاز می‌باشد.

۴) قوانین مسابقه:

- ۱) کلیه قطعات اصلی استفاده شده در ساخت روبات الزاماً باید از قطعات KAI-ROBOT باشند و به کارگیری قطعات آماده مجاز نمی‌باشد.
- ۲) استفاده از انواع باتری مانند آلکالاین و شارژی مجاز می‌باشد.
- ۳) استفاده از موتورهای قدرتی و سرعتی، همچنین جک‌های پنوماتیکی و نیز قطعات و ادواتی که از طرف شرکت ارائه می‌گردد مجاز می‌باشند.
- ۴) استفاده از انواع ابزار و وسایل جانبی مانند چوب، یونولیت، فوم و ... در جهت افزایش کارایی روبات و تزئین آن بلامانع است.

(۵) نحوه امتیازدهی:

محورهای مورد نظر داوران جهت امتیازدهی:

- (۱) جالب بودن عملکرد سازه
- (۲) استفاده از مکانیزم های متعدد در سازه ی روپات
- (۳) کارایی درعین سادگی
- (۴) نوآوری و خلاقیت در ساخت و به کارگیری مکانیزم های مختلف
- (۵) کاربردی بودن عملکرد سازه
- (۶) رعایت اصول آموزش داده شده در کلاس در ساخت سازه
- (۷) ابتکار در قسمت های مختلف سازه و عدم تشابه زیاد با سازه های نمایشگاه های گذشته
- (۸) هوشمند بودن (با استفاده از پک لاجیک و یا KRC)
- (۹) نحوه ی معرفی و ارائه ی توضیح به هیئت داوران در روز المپیاد
- (۱۰) توجه به ظاهر و تبلیغات غرفه و ارائه ی توضیح به بازدیدکنندگان
- (۱۱) استفاده از بروشور، استند، بنر و ... در جهت ارائه بهتر سازه ساخته شده.
- (۱۲) تکمیل به موقع فرم TDP

قوانین، شرایط و جزئیات مسابقات ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هر گونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیم ها خواهد بود.

برای اطلاع بیشتر به سایت www.pishrobot.com مراجعه فرمائید.