

باسمه تعالی

نکات و قوانین کلی ششمین المپیاد روبات‌های آموزشی

(۱) تاریخ و ساعت برگزاری مسابقات:

مقطع	لیگ	روز	تاریخ	ساعت شروع
لیگ‌های آزاد BIOLOID	روبات دوپای حل ماز (BIOLOID) - روبات‌های انسان‌نمای رزمی کار (Pish-RoboOne)	پنج‌شنبه	۹۲/۰۵/۲۴	۱۴:۰۰
راهنمایی و دبیرستان	روبات کاوشگر کنترلی - روبات امدادگر هوشمند (لاجیک) - روبات امدادگر هوشمند (KRC) - روبات جنگجو - سازه‌های خلاقانه (Demo League)	پنج‌شنبه	۹۲/۰۵/۲۴	۱۴:۰۰
دبستان	روبات جنگجو - سازه‌های خلاقانه (Demo League)	جمعه	۹۲/۰۵/۲۵	۸:۰۰
دبستان	رالی ماشین‌های هوشمند (لاجیک) - رالی ماشین‌های هوشمند (KRC) - روبات جابه‌جا کننده اجسام	جمعه	۹۲/۰۵/۲۵	۱۴:۰۰

(۲) آدرس:

خیابان پاسداران، خیابان گل نبی، خیابان ناطق نوری، میدان قبا، فرهنگسرای رسانه

یا خیابان شریعی، خیابان قبا، میدان قبا، فرهنگسرای رسانه

همراه داشتن کارت ورود به محل مسابقات برای تمامی اعضای تیم‌های شرکت کننده الزامی است.

(۳) ابزار و وسایل:

(۱) هر تیم با استفاده از وسایل و قطعات خود اعم از قطعات مکانیکی، بردهای الکترونیکی، کامپیوتر شخصی (در صورت نیاز) و.... در مسابقات شرکت می‌نماید و شرکت هیچ مسئولیتی در زمینه تأمین قطعات و یا تعمیر و جایگزینی اجزای معیوب بر عهده نخواهد داشت.

(۲) حفظ و نگهداری از لوازم و روبات‌ها به عهده شرکت کنندگان می‌باشد و کمیته اجرایی مسابقات هیچ گونه مسئولیتی در قبال مفقود یا خراب شدن لوازم و همچنین جاماندن وسایل شخصی افراد به عهده نمی‌گیرد.

(۳) به جز لیگ سازه‌های خلاقانه، نیاز تیم‌ها به ریموت کنترل در هنگام مسابقه از طرف برگزارکنندگان تأمین خواهد شد. در نتیجه از به همراه آوردن کنترل از راه دور و یا بستن آن بر روی سازه خودداری نمایید.

(۴) در صورت استفاده از ریموت کنترل می‌بایست مکانی مناسب با ابعاد حداقل ۷ * ۷ سانتی‌متر جهت نصب کنترل از راه دور بر روی سازه خود تعبیه کنید، در غیر این صورت هر گونه عواقب پیش آمده از جمله حذف روبات، بر عهده تیم شرکت کننده می‌باشد.

(۵) تیم‌ها می‌بایست جاباطری، باطری و باطری‌های اضافه به تعداد کافی به همراه داشته باشند و برگزارکنندگان مسئولیتی در قبال تأمین باطری بر عهده نخواهند داشت.

شرکت هوشمند افزار

تهران، خیابان ولی‌عصر، پایین‌تر از میدان ونک، پلاک ۲۵۴۰، ساختمان خورشید، طبقه ۳، واحد ۸

تلفن: ۸۸۶۵۴۲۹۹ فکس: ۸۸۶۷۶۶۷۲ وب‌سایت: www.robotshop.ir پست الکترونیک: info@robotshop.ir

۴) محل برگزاری:

- ۱) در محل برگزاری مسابقات مکانی به منظور اصلاح، تعمیر و تست روبات‌ها مختص هر تیم در نظر گرفته شده است.
- ۲) بازدید از مسابقات برای اولیاء وعموم علاقمندان آزاد است.
- ۳) فقط اعضای گروه تیم مسابقه دهنده در کنار زمین مسابقه قرار می‌گیرند و والدین و سرپرست تیم به هیچ عنوان حق ورود به محوطه و زمین مسابقات را ندارند.
- ۴) اعضای تیم، سرپرست و همراهانشان که از قوانین ذکر شده تخلفی کنند از شرکت در مسابقات محروم می‌گردند.

۵) بخش داوری:

- ۱) در طول مسابقه، تحت هر شرایطی، تصمیم نهایی، تصمیم داور است.
- ۲) شرکت کنندگان باید از قوانین مسابقه‌ی مربوط به خود اطلاع کامل داشته باشند و مسئولیت هرگونه عدم اطلاع از قوانین متوجه خود تیم‌ها خواهد بود.
- ۳) شرکت کنندگان می‌بایست برای اطلاع از آخرین قوانین و تغییرات احتمالی به سایت www.pishrobot.com مراجعه نمایند. ممکن است قوانین تا یک هفته قبل از مسابقات تغییر کند.
- ۴) تیم‌های شرکت کننده می‌بایست با همان روبات تأیید شده در مسابقات شرکت کنند و انجام هرگونه تغییرات اساسی در روبات بعد از اخذ تأییدیه فنی ممنوع می‌باشد.

۶) نحوه برگزاری مسابقات:

- ۱) تیم‌ها می‌بایست طبق نوبت تعیین شده و در زمان مقرر برای اجرای مسابقه کنار زمین حاضر شوند.
- ۲) تأخیر در حضور بیش از یک دقیقه منجر به حذف نوبت رکوردگیری آن تیم خواهد شد.
- ۳) بعد از انجام مرحله اول رکوردگیری به هر تیم حداقل ۳۰ دقیقه فرصت بازسازی و تعمیر داده می‌شود. تیم‌ها می‌توانند روبات خود را به منطقه در نظر گرفته شده جهت تعمیر و بازسازی برده پس از آن در زمان اعلام شده به محل مسابقه بازگردانند.

۷) نظام رفتاری:

- ۱) به همراه داشتن کارت ششمین المپیاد روبات‌های آموزشی جهت ورود به محوطه‌ی مسابقات برای تمامی اعضای تیم‌های شرکت کننده الزامی می‌باشد.
 - ۲) با توجه به دانش آموزی بودن المپیاد، شرکت کنندگان می‌بایست مطابق شئونات مدرسه در مکان مسابقات حضور یابند.
 - ۳) دانش آموزان و افرادی که به زمین و تجهیزات دیگر تیم‌ها آسیب وارد کنند، از شرکت در کل مسابقات محروم می‌شوند.
 - ۴) هرگونه کمک اساسی مرییان و اولیاء در ساخت و برنامه نویسی روبات، ممنوع است و در صورت تشخیص داوران، آن تیم حذف می‌شود.
 - ۵) کلیه شرکت کنندگان می‌بایست مطابق توصیه‌های برگزار کنندگان و انتظامات سالن عمل نمایند.
- دانش آموزان عزیز، باید توجه داشته باشند که هدف از برگزاری این مسابقات، فقط رشد علمی و افزودن به تجربه شماست. باور کنیم که پیشرفت دوستانمان در سایر تیم‌ها، باعث پیشرفت خودمان می‌شود.