

باسمه تعالی

مسابقه روبات های پله نورد (مقطع دبستان)

(۱) هدف از برگزاری مسابقه:

بالارفتن از پله رقابتی است که نه تنها حرکت افقی بلکه توانایی حرکت عمودی را در روبات‌ها مورد ارزیابی قرار می‌دهد. دانش آموزان می‌توانند با درک سیستم حرکتی انسان و حیوانات روبات‌هایی با کارایی بالاتر بسازند.

(۲) ساختار تیم:

۱ الی ۳ نفر به عنوان اعضای تیم؛ یک نفر همراه به عنوان سرپرست و یک روبات به ازای هر تیم

(۳) روش برگزاری:

شرکت کنندگان باید روباتی طراحی نمایند که توانایی بالا رفتن از ۵ عدد پله در کمتر از ۱ دقیقه را داشته باشد. در پایان روباتی که سریع‌تر مسیر مسابقه را طی کند و به خط پایان برسد پیروز میدان می‌باشد.

(۴) قوانین مسابقه:

(۱) هر روبات می‌تواند یک‌بار بصورت آزمایشی و دوبار جهت رکوردگیری اصلی مسیر مسابقه را طی نماید و این تعداد قابل افزایش نمی‌باشد. فاصله زمانی بین دو رکوردگیری حداقل ۳۰ دقیقه می‌باشد.

(۲) کلیه قطعات استفاده شده در ساخت روبات الزاماً باید از قطعات KAI-ROBOT باشند.

(۳) باتری‌های استفاده شده در مسابقه، حداکثر ۴ عدد باتری AA می‌باشد که باید توسط شرکت کنندگان تهیه شود (استفاده از باتری‌های شارژی و آلکالاین بلامانع است).

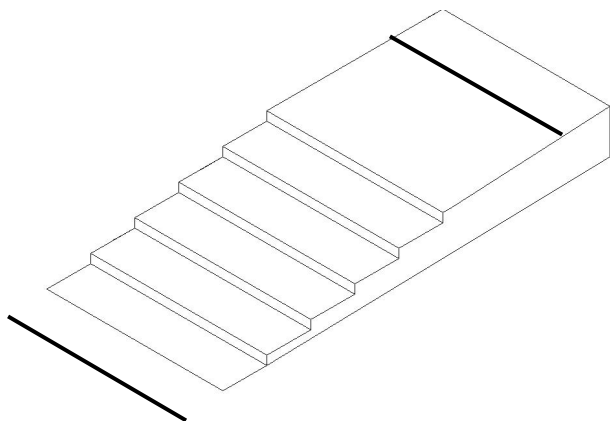
(۴) در هنگام برگزاری رقابت، در صورت نیاز ریموت کنترل از طرف کمیته اجرایی مسابقات در اختیار تیم مسابقه دهنده قرار خواهد گرفت و شرکت کنندگان مجاز به همراه داشتن ریموت کنترل نمی‌باشند.

(۵) چنانچه روباتی قبل از رسیدن به خط پایان از مسیر خارج شده و یا از روی پله‌ها به زمین پرت شود، امتیاز زمانی آن حذف می‌گردد.

(۶) برای آماده کردن روبات جهت شروع مسابقه و قرار گرفتن پشت خط شروع حداکثر ۱ دقیقه زمان در نظر گرفته شده است.

(۵) زمین مسابقه:

(۱) پنج عدد پله در ابعاد $3 \times 15 \times 60$ سانتی متر (ارتفاع \times طول \times عرض)



(۶) نحوه امتیازدهی:

- (۱) کل زمان مسابقه ۱ دقیقه می باشد.
- (۲) پس از رسیدن روبات به خط پایان مدت زمان باقیمانده (برحسب هرثانیه ۱ امتیاز) به عنوان امتیاز به روبات داده خواهد شد.
- (۳) عبور از هر پله ۵ امتیاز برای روبات خواهد داشت.
- (۴) هرگونه دست زدن به روبات حین برگزاری رقابت جهت تعمیر و غیره منجر به کسر ۵ امتیاز می گردد.
- (۵) در نهایت ۳ تیمی که بیشترین امتیاز را کسب نموده باشند حائز عناوین برتر خواهند گردید.

(۷) شرایط مساوی:

در صورت تساوی امتیازات دو یا چند تیم با یکدیگر و عدم امکان تشخیص تیم یا تیمهای برتر، مسابقه میان آنان تکرار خواهد شد.

شرایط و جزئیات رقابتها ممکن است تا یک هفته قبل از روز مسابقات به روز شوند. مسئولیت هرگونه بی اطلاعی از قوانین جدید برعهده تیمها خواهد بود.

برای اطلاع بیشتر به سایت شرکت مراجعه فرمائید: www.robotshop.ir